

Rolando Rafael Rivas Marín

Venezuela, Nueva Esparta, 6309 · +58 426-7373436 · rafaelrivasrolando@gmail.com

HABILIDADES

Desarrollo Web Full Stack · HTML · CSS · JavaScript · React · Tailwind · Electron · Backend · Python · FastAPI · Bases de Datos · PostgreSQL · Herramientas de despliegue y control de versiones · Docker · GitHub · Resolución de problemas · pensamiento crítico · trabajo en equipo · liderazgo · adaptabilidad · responsabilidad · puntualidad · proactividad · empatía · gestión del tiempo

EXPERIENCIA

Desarrollador Full Stack — Colegio Guayamurí

Mayo 2026 – Agosto 2026 · Nueva Esparta, VE

- Desarrollar e implementar una herramienta digital orientada a la evaluación del desempeño de los 100 profesores dentro de la institución.
- Estructurar la arquitectura del sistema, la base de datos y la lógica de la aplicación empleando React, Vite, Tailwind CSS y FastAPI.
- Contenerizar y desplegar la plataforma utilizando Docker para garantizar un entorno de ejecución seguro y escalable.

Desarrollador Full Stack — Universidad de Margarita (UNIMAR)

Septiembre 2025 – Junio 2026 · Nueva Esparta, VE

- Desarrollar la plataforma ARGUS, una aplicación de escritorio para la gestión y monitoreo remoto de los equipos informáticos en los laboratorios de la universidad.
- Automatizar las tareas de control de activos tecnológicos, cumpliendo íntegramente con los objetivos operativos del proyecto.
- Diseñar la interfaz gráfica y la lógica de funcionamiento con React, Vite, Tailwind CSS y Fast API, empaquetando la aplicación web mediante el framework Electron.
- Implementar Docker para la contenerización y el despliegue eficiente del sistema

Desarrollador Full Stack — Colegio Guayamurí

Enero 2026 – Abril 2026 · Nueva Esparta, VE

- Diseñar y desarrollar un sistema integral de gestión de admisiones para automatizar los procesos de entrevistas y solicitudes de cupos.
- Incrementar la capacidad de procesamiento pasando de 150 solicitudes anuales a más de 200 en solo 2 meses de implementación, sin registrar fallos operativos.
- Definir la arquitectura del software y la lógica de negocio integrando React, Vite, Tailwind CSS, FastAPI y Docker para su despliegue.
- Ejecutar mantenimiento técnico mensual para asegurar la estabilidad y el rendimiento continuo de la plataforma.

EDUCACIÓN

Ingeniería de Sistemas — Universidad de Margarita (UNIMAR)

Diciembre 2026 · Nueva Esparta, VE · GPA: 17 puntos · Beca académica 100%

Bachiller — Unidad Educativa Colegio Juan Griego

Julio, 2022 · Nueva Esparta, VE

IDIOMAS

Inglés – Básico

VOLUNTARIO

Juez Oficial — Robotics For Good Youth Challenge · Febrero 2026

Participar como juez oficial en la competencia de robótica, evaluando el desempeño técnico y la resolución de problemas de los equipos de estudiantes. Completar capacitación teórica y práctica intensiva para garantizar la calificación objetiva y la auditoría de los proyectos presentados.